

ATRIBUTOS >>

CARISMA

CORAJE

DESTREZA

FORTALEZA

INTELECTO

HABILIDADES >>

Camuflarse

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

Tecnología alienígena

Medicina

Zapador

VENTAJAS >>

- ☐ **Armadura reforzada** Blindaje +1, todo el daño recibido se reduce en 1.
- ☐ **Francotirador** Carga +5 y alcance +10 m. en armas de tipo 3.
- ☐ **Instinto** Actúa en primer lugar.
- ☐ **Sistema de cobertura** Blindaje +1 tras la cobertura.
- ☐ **Sobrecarga** Desactiva el blindaje enemigo durante 1 acción.
- ☐ **Último en pie** Potencia +1/comando, blindaje +1/técnico.

IMPLANTES >>

- ☐ **Autodestructor** A 10 m. causa 2 impactos de potencia 10 y daño 10.
- ☐ **Dron de combate** Destreza 2, Cadencia 2, alcance 30, carga 40, potencia y daño 5.
- ☐ **Exoesqueleto robótico** Fortaleza +1 y blindaje +1
- ☐ **IA cortical** Lanza 2d6 en tiradas de intelecto, eligiendo el resultado más alto.
- ☐ **Impulsor** Carga hasta 100 Kg., -2 en tiradas de disparo durante el vuelo.
- ☐ **Organismo mecánico** Regeneración +1.
- ☐ **Sistema de pulsión** Mueve objetos de hasta 100 kg. que pueda ver.

CONVICCIÓN >>

Nombre >>

- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ > Rango 2
- ☐ >> Rango 3
- ☐ >>> Rango 4
- ☐ >>>> Rango 5

Humanidad

Frialidad

Deber

Rebeldía

Mérito

TRN

ARMAS >>

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

ARMADURA >>

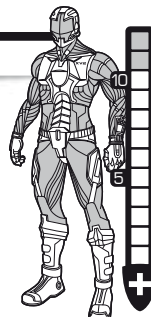
Nombre:

Blindaje:

Regeneración:

Mejoras:

EQUIPO >>



ATRIBUTOS >>

CARISMA

CORAJE

DESTREZA

FORTALEZA

INTELECTO

HABILIDADES >>

Camuflarse

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

Tecnología alienígena

Medicina

Zapador

VENTAJAS >>

- Armadura reforzada** Blindaje +1, todo el daño recibido se reduce en 1.
- Francotirador** Carga +5 y alcance +10 m. en armas de tipo 3.
- Instinto** Actúa en primer lugar.
- Sistema de cobertura** Blindaje +1 tras la cobertura.
- Sobrecarga** Desactiva el blindaje enemigo durante 1 acción.
- Último en pie** Potencia +1/comando, blindaje +1/técnico.

IMPLANTES >>

- Autodestructor** A 10 m. causa 2 impactos de potencia 10 y daño 10.
- Dron de combate** Destreza 2, Cadencia 2, alcance 30, carga 40, potencia y daño 5.
- Exoesqueleto robótico** Fortaleza +1 y blindaje +1
- IA cortical** Lanza 2d6 en tiradas de intelecto, eligiendo el resultado más alto.
- Impulsor** Carga hasta 100 Kg., -2 en tiradas de disparo durante el vuelo.
- Organismo mecánico** Regeneración +1.
- Sistema de pulsión** Mueve objetos de hasta 100 kg. que pueda ver.

CONVICCIÓN >>

Nombre >>

- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ > Rango 2
- ☐ >> Rango 3
- ☐ >>> Rango 4
- ☐ >>>> Rango 5

Humanidad

Frialidad

Deber

Rebeldía

Mérito

TRN

ARMAS >>

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

ARMADURA >>

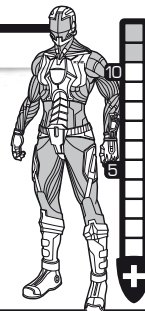
Nombre:

Blindaje:

Regeneración:

Mejoras:

EQUIPO >>



ATRIBUTOS >>

CARISMA

CORAJE

DESTREZA

FORTALEZA

INTELECTO

HABILIDADES >>

Control cibernético

Mecánica

Fuego de cobertura

Pelea

Geología

Piratería de sistemas

Tecnología alienígena

VENTAJAS >>

- Armadura reforzada** Blindaje +1, todo el daño recibido se reduce en -1.
- Desplazar masa** Desplaza a los objetivos hasta 10 m.
- Experto en extracción** Control de módulo a un máximo de +100 m.
- Francotirador** Carga +5 y alcance +10 m. en armas de tipo 3.
- Pilotar** Permite manejar la nave y controlarla por IA durante el OEM.
- Último en pie** Potencia +1/comando, blindaje +1/tecnólogo.

IMPLANTES >>

- Autodestructor** A 10 m. causa 2 impactos de potencia 10 y daño 10.
- Dron de combate** Destreza 2, Cadencia 2, alcance 30, carga 40, potencia y daño 5.
- IA cortical** Lanza 2d6 en tiradas de intelecto, eligiendo el resultado más alto.
- Organismo mecánico** Regeneración +1.
- Sintetizador de carga** Recarga por completo un arma, 1 uso/misión.
- Sistema de pulsión** Mueve objetos de hasta 100 kg. que pueda ver.
- Velocidad mejorada** Recorre el doble de distancia, -2 disparo del enemigo.

CONVICCIÓN >>

Nombre >>

- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ > Rango 2
- ☐ >> Rango 3
- ☐ ★ Rango 4
- ☐ ★★ Rango 5

Humanidad

Frialidad

Deber

Rebeldía

Mérito

TRN

ARMAS >>

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

ARMADURA >>

Nombre:

Blindaje:

Regeneración:

Mejoras:

EQUIPO >>

ATRIBUTOS >>

CARISMA

CORAJE

DESTREZA

FORTALEZA

INTELECTO

HABILIDADES >>

Control cibernético

Mecánica

Fuego de cobertura

Pelea

Geología

Piratería de sistemas

Tecnología alienígena

VENTAJAS >>

- Armadura reforzada** Blindaje +1, todo el daño recibido se reduce en -1.
- Desplazar masa** Desplaza a los objetivos hasta 10 m.
- Experto en extracción** Control de módulo a un máximo de +100 m.
- Francotirador** Carga +5 y alcance +10 m. en armas de tipo 3.
- Pilotar** Permite manejar la nave y controlarla por IA durante el OEM.
- Último en pie** Potencia +1/comando, blindaje +1/tecnólogo.

IMPLANTES >>

- Autodestructor** A 10 m. causa 2 impactos de potencia 10 y daño 10.
- Dron de combate** Destreza 2, Cadencia 2, alcance 30, carga 40, potencia y daño 5.
- IA cortical** Lanza 2d6 en tiradas de intelecto, eligiendo el resultado más alto.
- Organismo mecánico** Regeneración +1.
- Sintetizador de carga** Recarga por completo un arma, 1 uso/misión.
- Sistema de pulsión** Mueve objetos de hasta 100 kg. que pueda ver.
- Velocidad mejorada** Recorre el doble de distancia, -2 disparo del enemigo.

CONVICCIÓN >>

Nombre >>

- Rango 0**
- Rango 1**
- Rango 2**
- Rango 3**
- Rango 4**
- Rango 5**

Humanidad

Frialdad

Deber

Rebeldía

Mérito

TRN

ARMAS >>

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

Nombre:

Carga:

Alcance:

Cadencia:

Potencia:

Daño:

Mejoras:

ARMADURA >>

Nombre:

Blindaje:

Regeneración:

Mejoras:

EQUIPO >>